

tover[®]
purposeful play



Die Tovertafel

Verbessert das Wohlbefindens von
Menschen mit Demenz

tover.care/de



“

„Die Tovertafel bereitet nicht nur Freude in einem sozialen Umfeld, sie bietet den Benutzern auch ein körperliches, kognitives und emotionales Erlebnis wie kein anderes.

Die Technologie ist hervorragend und die Zusammenarbeit mit der Tovertafel hat dazu beigetragen, die Beziehungen zu Pflegepersonal, anderen Bewohnern und Familien zu stärken.“

Chris Corrigall, Vizepräsident Aegis Living, Seattle



tover®

Tover B.V. • www.tover.care/de •

Die Kraft des zielgerichteten Spiels

Die Tovertafel ist das führende interaktive Spielsystem, das auf komplexe und differenzierte Pflegebedürfnisse eingeht. Wenn Sie nach einem Tool suchen, welches das kognitive und emotionale Wohlbefinden unterstützt, sind Sie hier richtig. Die preisgekrönte Tovertafel projiziert spannende Lichtspiele auf Oberflächen. Die in den Niederlanden entwickelte Tovertafel (niederländisch für „Zaubertisch“) ist das erste Serious-Games-System seiner Art. Im letzten Jahrzehnt hat es sich zum Allgemeinen Standard entwickelt und die Lebensqualität in mehr als 10.000 Einrichtungen für Demenz- und kognitive Behinderung sowie inklusive Bildung weltweit verbessert.

Nachgewiesene Wirkungen

Wissenschaftliche Untersuchungen belegen, dass die einzigartigen Spiele der Tovertafel einen positiven Einfluss auf die Lebensqualität haben. Durch interaktive Lichtprojektionen stimulieren die Spiele auf sozialer, körperlicher, sensorischer und kognitiver Ebene. Dies führt zu echten, messbaren Auswirkungen auf das Wohlbefinden der Bewohner und des Pflegepersonals.*

Entlastung der Mitarbeiter


Die Tovertafel unterstützt Pflegefachkräfte tagtäglich dabei, Pflege in höchster Qualität zu erbringen. Sie lässt sich nahtlos in die tägliche Routine integrieren und erweitert das Spektrum einfacher, aber wirksamer Aktivitäten. Mit der Tovertafel kann eine Pflegefachkraft sechs Menschen mit komplexen und differenzierten Pflegebedürfnissen gleichzeitig betreuen.

Herausfordernde Situationen wie Unruhe, Erregung oder Apathie werden durch die Spiele verhindert oder bewältigt. Indem die Tovertafel die soziale Interaktion fördert und ruheloses und angespanntes Verhalten reduziert, trägt sie dazu bei, die Beziehung zwischen Pflegekraft und Bewohner zu stärken und die Arbeitsbelastung zu verringern. Letztendlich wird die Mitarbeiterzufriedenheit erhöht und die Fluktuation verringert und dadurch letztlich die Belegungsrate erhöht und die Qualität der Pflege verbessert. Mit der Tovertafel wird eine personenzentrierte Pflege viel leichter möglich und macht mehr Spaß.

Engagement für das Wohlbefinden

Die Tovertafel bietet nicht nur wertvolle Momente persönlicher Verbundenheit und Freude, sondern verbessert auch das Angebot einer Pflegegemeinschaft. Die hochmoderne Technologie zeigt, wie sehr sich eine Gemeinschaft für das Wohlbefinden ihrer Bewohner und für Innovation einsetzt. Sie zeigt den Familien, dass Pflegegemeinschaften wirklich daran interessiert sind, Freude und Engagement bei der Pflege zu fördern.

**Weitere Informationen zum Forschungsengagement von Tover und den Auswirkungen der Tovertafel finden Sie unter www.tover.care/de/forschung.*



„Die Tovertafel macht glücklicher, ist eine sinnvolle Ablenkungstechnik und sorgt für weniger Aufregung. Unsere Mitarbeiter finden sie einfach zu bedienen, hilfreich, anregend und sie verwenden sie während ihrer Schicht recht häufig.“

Stephanie Rodgers,
Freizeittherapeutin, Covenant
Care, Kanada

“

„Alle Bewohner haben auf die Tovertafel reagiert, ob sie nun aktiv teilgenommen haben oder als Zuschauer dabei waren. Für viele Bewohner ist das ein großer Schritt nach vorn. Das ist etwas, was wir mit unserer normalen Pflege nicht erreichen können.“

Ute Weiler, Altenpflegerin,
Universitätsmedizin Mannheim,
Deutschland



So funktioniert die Tovertafel

Was ist die Tovertafel?

Das Tovertafel-System kombiniert einen Projektor, Infrarotsensoren und eine spezielle Software, um jede Oberfläche in einen interaktiven Spielbereich zu verwandeln. Es projiziert lebendige Spiele, die selbst auf kleinste Hand- oder Armbewegungen reagieren und die Spieler in das Erlebnis einbeziehen.

Die Tovertafel kann mit einem einfachen Klicksystem an der Decke über einem Tisch oder einer ebenen Oberfläche montiert werden. So lässt sich die Tovertafel problemlos in einer vertrauten Umgebung anbringen, was besonders für ältere Menschen mit Demenz wichtig ist, da es Überreizung und unnötige Unruhe verhindert.

Mehr als 40 Spiele

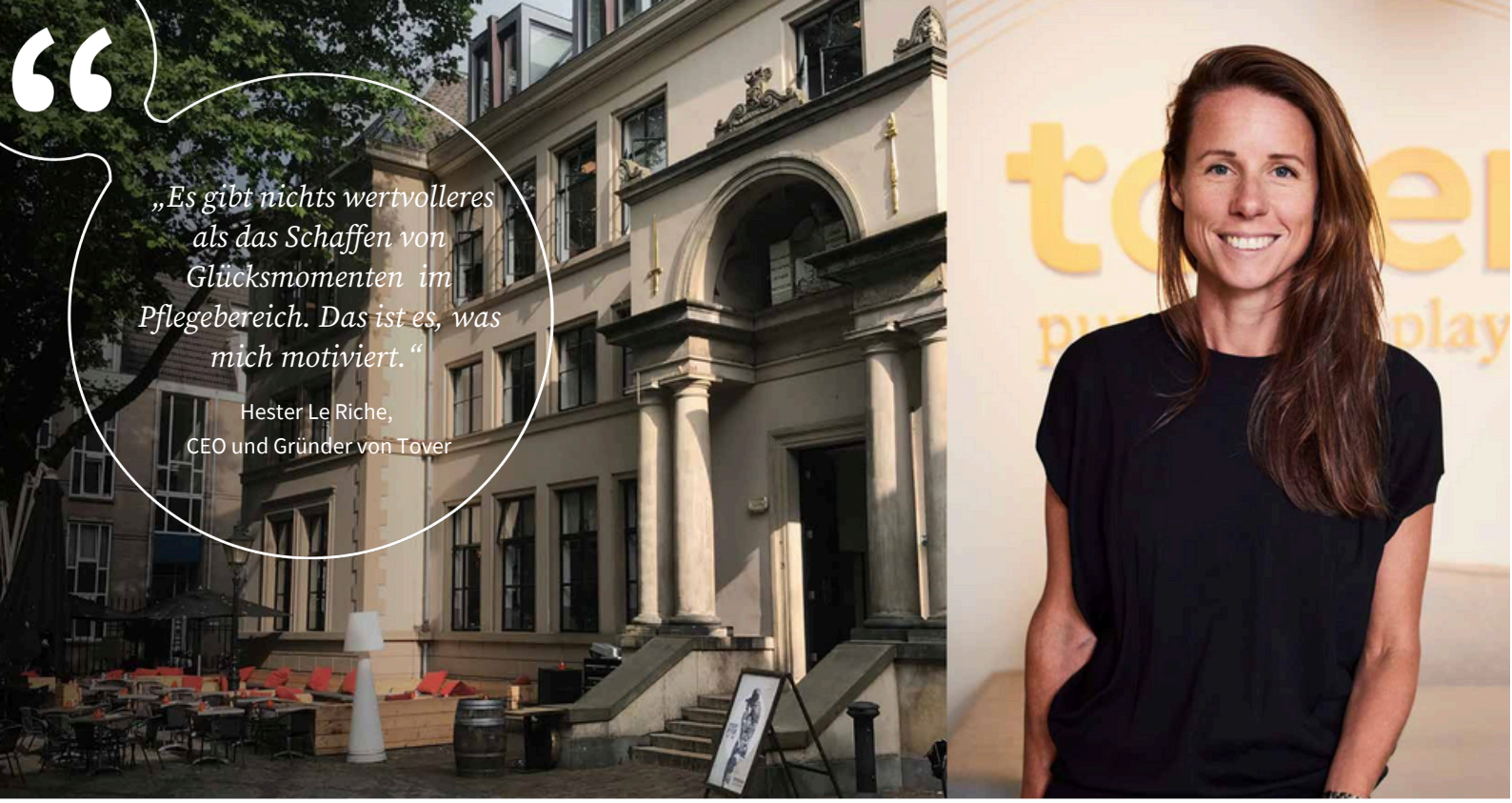
Die Tovertafel und ihre Spiele werden in Co-Design-Arbeit mit Pflegefachkräften, Experten, Spielern und deren Angehörigen entwickelt. Das bedeutet, dass sie genau auf ihre individuellen Bedürfnisse zugeschnitten sind. Die Spiele sind außerdem so aufgebaut, dass die Teilnehmer entsprechend ihrer Fähigkeiten spielen können. Dies schafft Selbstvertrauen und sorgt dafür, dass die Spiele auf jedem Niveau Spaß machen. Sie sind in verschiedenen Formaten erhältlich und fördern jeweils körperliche Bewegung, soziale Interaktion und kognitive Stimulation. Zum Beispiel Laub harken, Besteck polieren oder eine Partie Rommé spielen.

Mit der Tover Lab-Funktion können Sie einige der Spiele mit Ihren eigenen Bildern versehen und so das beste personalisierte Spielerlebnis bieten!



Möchten Sie mehr über die Tovertafel und ihre Spiele erfahren? Besuchen Sie:

www.tover.care/spiele



„Es gibt nichts wertvolleres als das Schaffen von Glücksmomenten im Pflegebereich. Das ist es, was mich motiviert.“

Hester Le Riche,
CEO und Gründer von Tover



Hester Anderiesen Le Riche - PhD
CEO und Gründer von Tover

Durch Forschung gestützt

Tover ist auf die Entwicklung interaktiver Lösungen spezialisiert, die sich positiv auf die Lebensqualität von Menschen mit Demenz auswirken. Uns ist wichtig, dass alles, was wir schaffen, positive Auswirkungen hat, wie z. B. die Verbesserung der sozialen Interaktion, die Förderung körperlicher und kognitiver Aktivitäten und weitere Vorteile im Zusammenhang mit der Lebensqualität. Deshalb spielt die Forschung bei der Entwicklung und Verbesserung unserer Produkte und Dienstleistungen weiterhin eine zentrale Rolle. Dies geht auf unsere Anfänge im Jahr 2015 zurück, als unsere CEO und Gründerin Hester Le Riche im Rahmen ihres Doktorandenprojekts an der TU Delft und der VU University Amsterdam die erste Tovertafel entwickelte.

Um sicherzustellen, dass unsere Lösungen die beabsichtigte Wirkung erzielen, arbeiten wir eng mit Endnutzern, medizinischem Fachpersonal, Forschern und anderen Experten zusammen, um die Bedürfnisse unserer Zielgruppen zu verstehen. Wir führen zudem Forschungsstudien durch und arbeiten mit unabhängigen Forschungspartnern zusammen, um Erkenntnisse über die Vorteile des Spielens mit unseren Produkten und die Auswirkungen auf Verhalten und Emotionen zu gewinnen. Dies ermöglicht es uns nicht nur, unser Portfolio zu verbessern, sondern hilft uns auch, neue Zielgruppen zu identifizieren und die Wirkung all unserer Aktivitäten auf Menschen mit Demenz zu erhöhen. Zu unseren Forschungspartnern zählen Universitäten und Hochschulen aus aller Welt sowie Forscher, die für Pflegeheime, Pflegeeinrichtungen, Stiftungen oder Bildungseinrichtungen arbeiten.



Weitere Informationen zu
Tovers Forschung und ihren
Studien finden Sie unter:

www.tover.de/forschung

Tovertafel *Pixie*



Personenzentriert, flexibel & mobil

Die Verbesserung der Lebensqualität von Demenzkranken ist heute überall möglich. Mit unserem anderen Produkt, der Tovertafel Pixie, können Sie interaktive Spiele und anregende oder entspannende Bilder überall dort projizieren, wo Sie möchten, und es lässt sich nahtlos in betreute Alltagsaktivitäten integrieren.

Personenzentriert

Schaffen Sie eine intimere Atmosphäre, in der Sie eine echte Verbindung zu den Menschen aufbauen können, die Sie betreuen. Der Projektor von Tovertafel Pixie wurde speziell für Sitzungen zwischen einem Bewohner oder einer kleinen Gruppe und einer pflegenden Person oder einem Familienmitglied entwickelt. Dies erleichtert es, die Aufmerksamkeit zu fokussieren und eine angemessene und spannende Aktivität bereitzustellen.

Flexibel

Die interaktiven Spiele und beruhigenden Bilder der Tovertafel Pixie können auf mehrere Oberflächen projiziert werden und passen sich automatisch jeder Situation an. Schaffen Sie mühelos eine sinnvolle Freizeitaktivität, die die Bewohner anregt, haben Sie Spaß bei einem Spiel auf dem Tisch während eines Familienbesuchs oder erzeugen Sie einen friedlichen Moment vor dem Einschlafen mit angenehmen Bildern an der Wand oder der Decke.

Mobil

Sorgen Sie für die beste Pflege Ihrer Bewohner, wo sie gebraucht wird! Die Tovertafel Pixie kann beispielsweise im Schlafzimmer eines Bewohners verwendet werden, um ihn zu beruhigen. Oder einfach im Wohnzimmer, um in einer kleinen Gruppe ein lustiges Spiel zu spielen. Dank der Räder lässt sich die Tovertafel Pixie leicht bewegen, sodass mehrere Gruppen davon profitieren können!



Eine Tovertafel kaufen

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, eine Tovertafel zu kaufen. Unser Händler kann Ihnen helfen, ein Paket zu finden, das Ihren Bedürfnissen und Ihrem Budget entspricht. Die Kontaktdaten finden Sie auf unserer Website www.tover.care.

Mit dem Open Play & Learn-Abonnement der Tovertafel haben Sie Zugriff auf das gesamte Angebot an Spielen und Funktionen, die regelmäßig mit neuen Ergänzungen aktualisiert werden. Außerdem erhalten Sie damit Zugriff auf „My Tover“, das Online-Portal von Tover, mit Ressourcen, Spielanleitungen und Lehrvideos, mit denen Sie Ihre Tovertafel noch einfacher optimal nutzen können.

Demo

Möchten Sie die Tovertafel in Aktion sehen? Kontaktieren Sie unseren Händler für eine kostenlose, unverbindliche Demo und erleben Sie die Tovertafel selbst.

Crowdfunding

Tover möchte, dass möglichst viele Pflegekräfte weltweit Menschen mit Demenz eine bessere Lebensqualität schenken können. Deshalb haben wir ein praktisches Crowdfunding-Toolkit entwickelt, mit dem Pflegekräfte ihre eigene Tovertafel per Crowdfunding finanzieren können. Weitere Informationen zum Crowdfunding finden Sie im Preisbereich auf www.tover.care.

„Das Gerät ist nicht als klinisch gelistet, aber sein Nutzen ist sehr klinisch, denn wir können eine deutliche Verbesserung des Verhaltens, der Gefühle oder der Stimmung eines Bewohners feststellen, wenn er spielt und nachdem er mit dem Spielen fertig ist. Es ist wie eine Wunderpille.“

Kim Salvio, Providence Point
Vereinigte Staaten

”

Die Auswirkungen des Spielens mit der Tovertafel:



Verhindert und reduziert unruhiges und angespanntes Verhalten



Steigert die körperliche Aktivität



Durchbricht die Apathie



Verbessert die soziale Interaktion zwischen den Bewohnern



Steigert die Arbeitsfreude der Mitarbeiter und verringert die Arbeitsbelastung



Verbessert die Beziehungen zwischen Pflegepersonal und Bewohnern weiter

*Glückliche
Bewohner,
glückliches
Personal,
glückliche
Familien.*

„Vielversprechendste
Innovation des
Jahres 2022“

- CES und USA Today

